

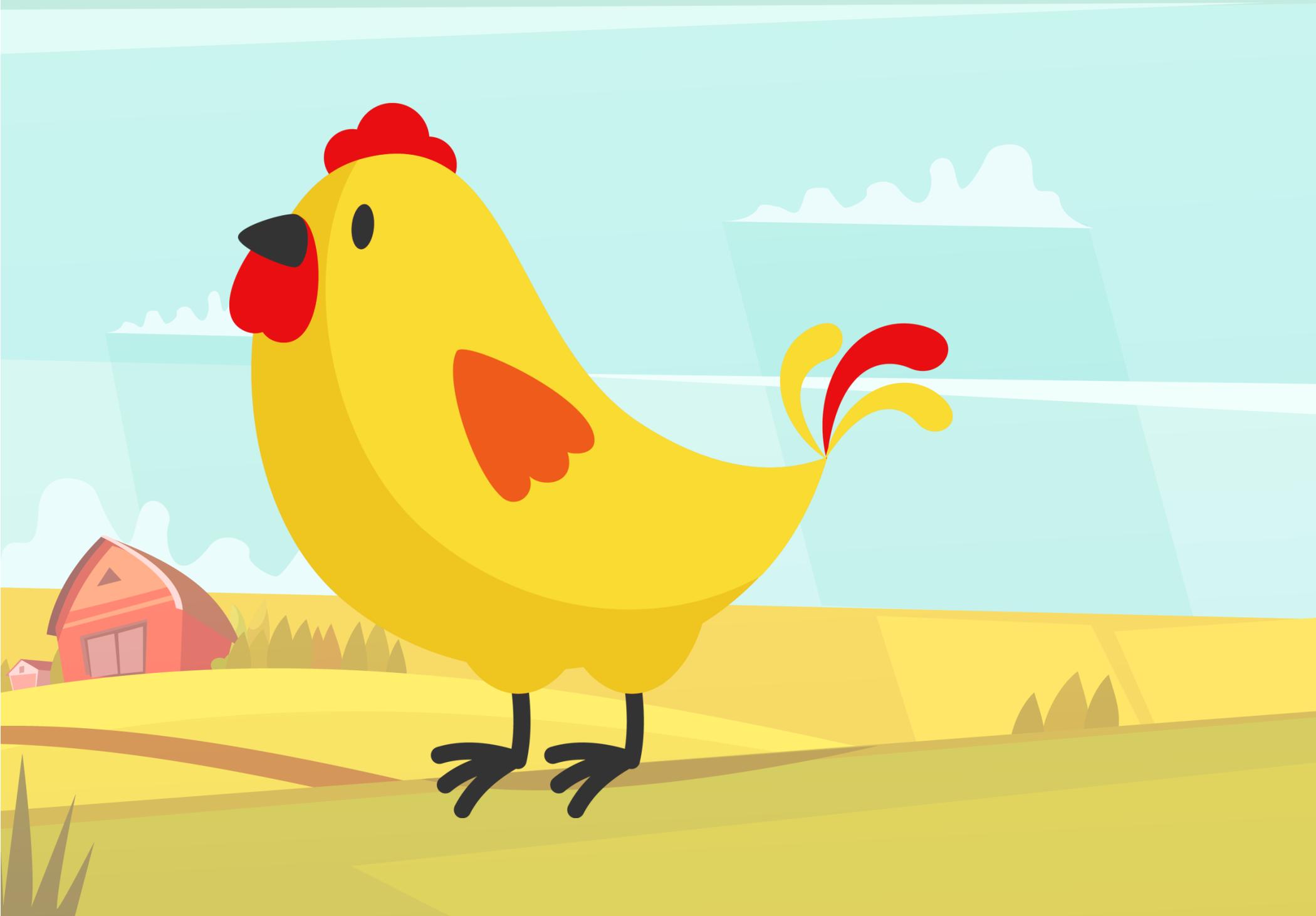


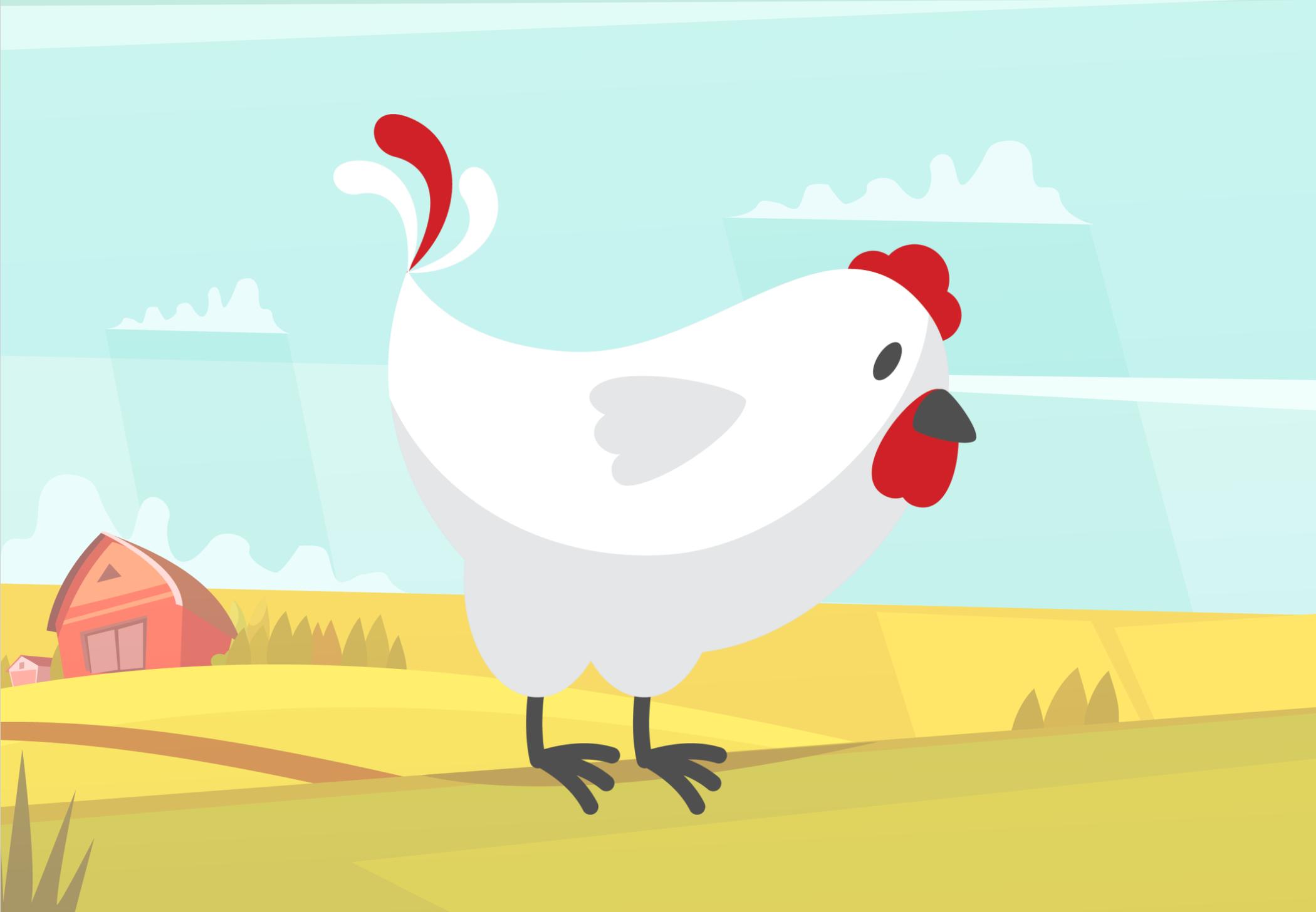
Les petits poussins perdus

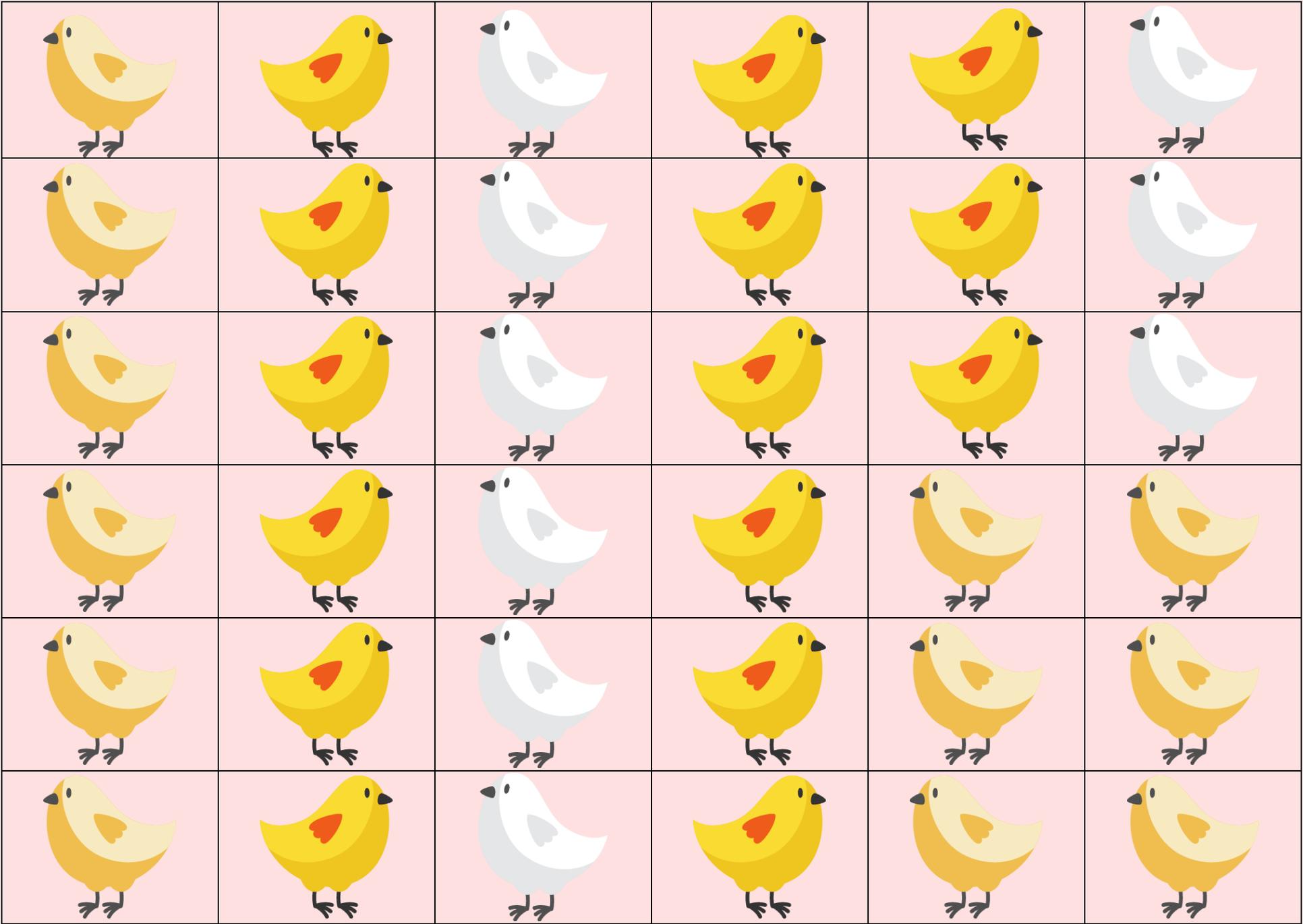
Aide les petits poussins à retrouver leur papa.
Ouvre un œuf et rapporte le bébé au bon coq en
regardant la couleur de leur plumage.











Pistes d'exploitation

Je vous présente ici quelques idées, mais libre à vous d'utiliser le jeu comme bon vous semble.

- Découper les poussins et les placer dans de petits œufs en plastique du Dollorama. Les élèves pratiqueront leur motricité fine en les ouvrant. Vous aurez besoin de deux paquets de 18 œufs (les plus petits).
- On peut cacher les œufs partout dans la classe et décider de faire un jeu de groupe pour faire bouger les enfants. On pourrait même placer les papas-coqs à différents endroits dans la classe et faire une mini séquence de parcours moteur afin de se rendre à leur ferme. Par exemple, pour se rendre au coq blanc, les élèves doivent faire des sauts de grenouille d'une ligne à une autre avant de déposer le poussin avec son papa.
- On peut placer les œufs en ateliers et les enfants classifient les poussins de manière autonome ou en petite équipe.
- Le nombre de poussins est différent d'un coq à l'autre afin de permettre à l'enseignante de dénombrer avec les élèves. On peut les questionner sur quel coq a le plus de bébés, lequel en a le moins, etc.

Crédits

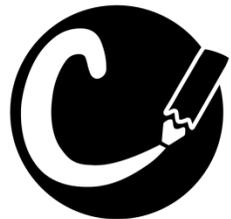
Polices : Hey Betty + Tw Cent MT

Illustrations :

https://www.freepik.com/free-vector/cow-calf-ranch-farmland-funny-cartoon-poster-with-farm-house-background_4188524.htm

https://www.freepik.com/free-vector/background-chickens-yard_1117325.htm

Jeu créé par :



Cassioprof
SOUTIEN À L'ENSEIGNEMENT